

# INSTRUCTIONS POUR LES NOUVEAUX UTILISATEURS

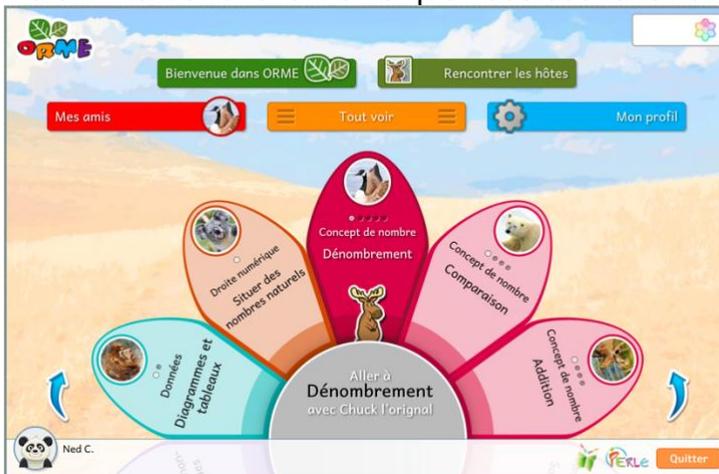
## Naviguer vers l'Outil

- 1) Ouvrez une session dans La Trousse d'Apprentissage (LTA+). La première fois que vous vous connectez, vous devrez confirmer le niveau. Sélectionnez "Niveau 1".
- 2) Cliquez sur ORME.



Vous serez emmené à l'outil, mais avant d'avoir accès à ses fonctionnalités, vous devrez indiquer si vous êtes à l'école ou non. Si c'est la première fois que vous accédez à ORME, l'animation *Bienvenue dans ORME* jouera automatiquement.

- 3) Déterminez la fonctionnalité que vous souhaitez afficher.



Celle-ci est la page d'accueil. De là, vous pouvez :

- Rejouer l'animation de bienvenue
- Rencontrez les hôtes d'ORME
- Regardez les amis que vous avez collectionnés (badges et cartes à échanger)
- Accédez aux Idées
- Modifiez votre profil (icône du compte)

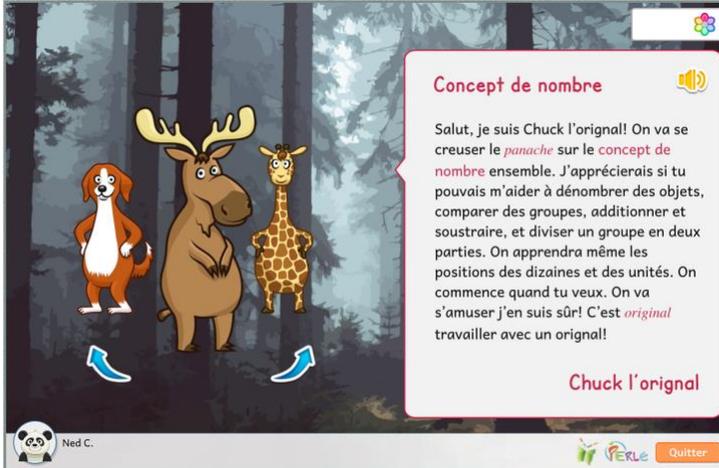
- 4) Cliquez sur *Bienvenue dans ORME*.



Bienvenue dans ORME

L'introduction d'ORME est jouée automatiquement. Mais vous pouvez la répéter en tout temps en cliquant sur ce bouton.

5) Cliquez sur *Rencontrer les hôtes*.



### Rencontrer les hôtes

Chaque hôte se présentera et parlera de quelles compétences les élèves apprendront et pratiqueront à travers les activités d'ORME

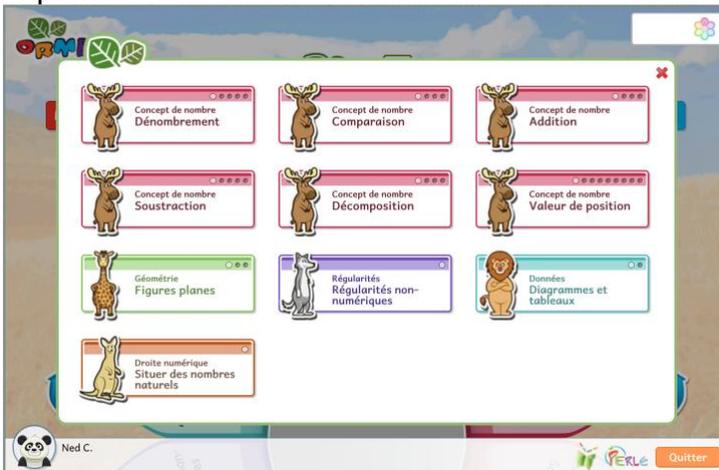
6) Cliquez sur *Mon profil*.



### Mon profil

Cela vous permettra de modifier l'avatar de votre compte qui apparaît en bas à gauche de l'écran.

7) Cliquez sur *Tout voir* ou utiliser la roue pour sélectionner quelle Idée vous voulez explorer.



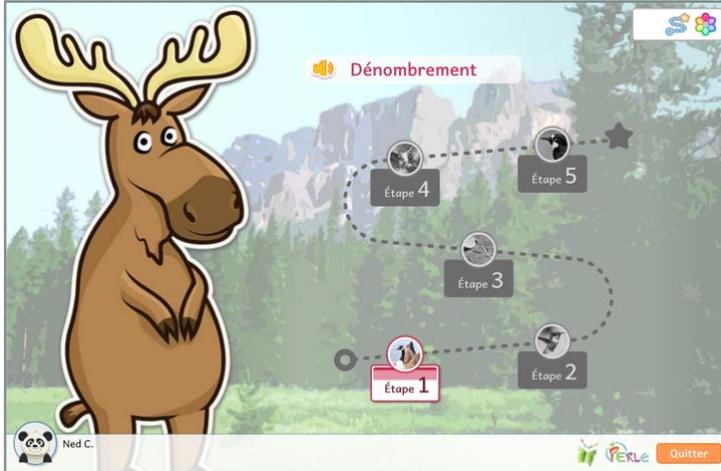
### Tout voir



ORME est organisé en termes de **Thèmes** (branche globale des mathématiques), qui sont ensuite divisés en différentes **Idées** (concepts mathématiques). Ceux-ci sont répertoriés à l'aide de la roue ou dans le bouton *Tout Voir*.

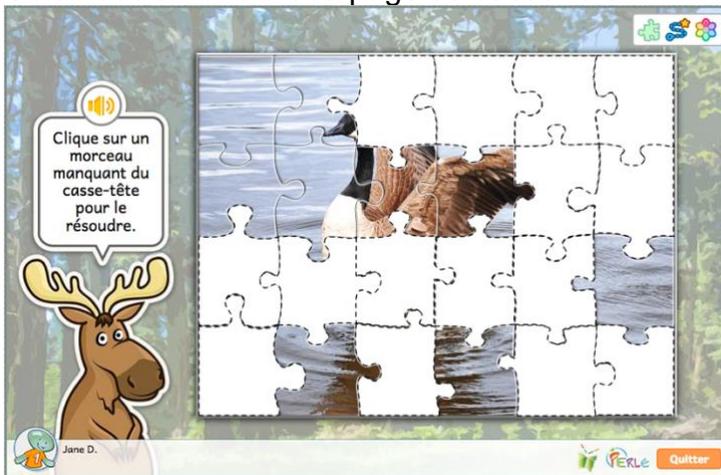


- 8) Sélectionnez l'une des Idées pour accéder à la *page Idée*.



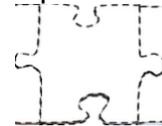
Les élèves peuvent choisir n'importe quelle idée à partir de la page d'accueil. Cependant, les étapes d'une Idée doivent être complétées séquentiellement. Par conséquent, les comptes élèves restreindront l'accès aux étapes suivantes jusqu'à ce que l'étape précédente soit complétée avec succès. Dans les comptes des enseignants, toutes les étapes seront accessibles en tout temps.

- 9) Cliquez sur l'étape sur laquelle vous souhaitez travailler. Cela vous amènera à la page du casse-tête.



Chaque pièce de casse-tête représente une répétition de la tâche à effectuer pour compléter l'étape

- 10) Cliquez sur n'importe laquelle des pièces du casse-tête pour commencer l'étape.



Effectuer toutes les répétitions requises permettra de compléter le casse-tête et d'obtenir un nouvel ami.

La page *Mes amis* répertorie tous les amis animaux que l'élève a collectionnés.

## Pendant une étape



Si un ou une élève bloque en travaillant sur une activité, vous verrez l'icône s'afficher au bas de son écran.

L'élève a 3 chances de répondre correctement à un problème. Après leur troisième erreur, un problème similaire du même niveau, leur est donné. Si l'élève est encore une fois incapable de répondre, l'icône ci-contre apparaîtra au bas de l'écran afin de vous faire savoir que l'élève bloque sur cette activité.



Lorsque vous voyez que cette icône s'affiche sur l'écran d'un ou d'une élève, demandez-lui de retourner à la page des Idées en cliquant sur l'icône de la roue.



En allant sur la page des Idées, les idées pour lesquelles l'élève éprouve des problèmes seront indiquées au moyen d'un coin replié, comme ceci :



Les étapes auxquelles les élèves ont des difficultés sont marquées d'un cercle rouge.



## CLICK ON

	<b>RÉPÉTER</b> les directives
	<b>VÉRIFIER</b> ta réponse
	obtenir de l' <b>AIDE</b> technique sur l'étape
	voir une <b>DÉMONSTRATION</b> de l'étape
	aller à la page d' <b>Accueil de LTA+</b>
	<b>Quitter</b> votre compte



## Le menu de navigation



Vous ramènera à la page du **Casse-tête** de l'étape actuelle →

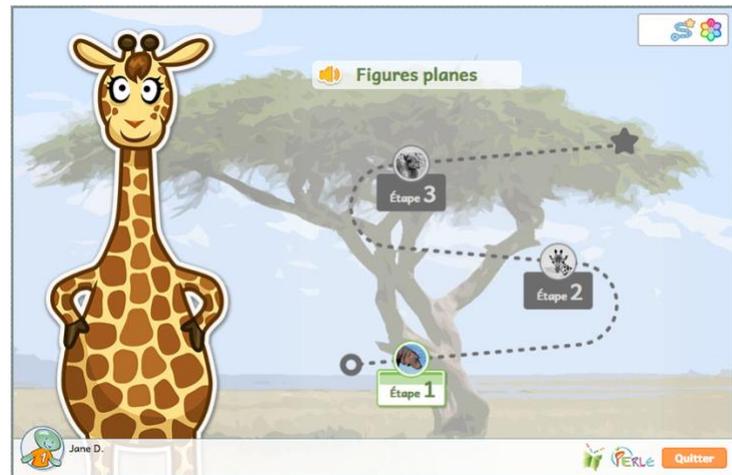
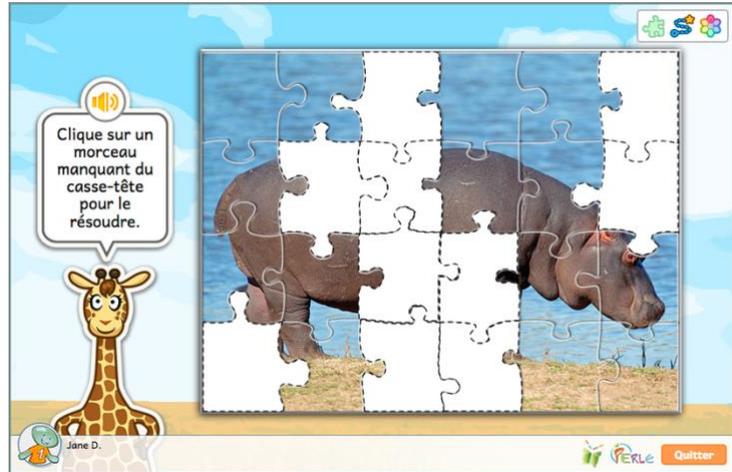


Vous ramènera à la page des **Idées** →

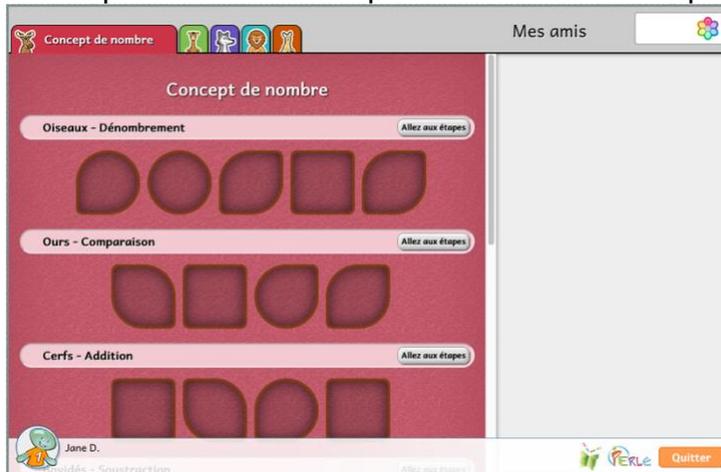


Vous ramènera à la **Page d'accueil** →

À tout moment, dans n'importe quelle étape, vous pouvez utiliser le **Menu** de navigation situé au haut de l'écran :



11) Cliquez sur *Mes amis* pour voir l'ami animal que vous avez acquis.



## Mes amis



Seuls les amis animaux qui ont été acquis seront visibles sur cette page. Si les élèves ont gagné l'ami, ils auront un badge de l'animal et pourront accéder à la (aux) carte(s) d'échange associée(s).



Dans les comptes des enseignants, tous les amis seront accessibles à tout moment.

